

Zadání bakalářské práce

Student: **Petr Šimunek**
Studijní program: B2102 Nerostné suroviny
Studijní obor: 6209R013 Informační a systémový management
Téma: **Počítače a grafika**
Computers and Graphics

Zásady pro vypracování:

Vytvořte multimediální výukový materiál, který bude detailně popisovat zpracování grafiky na počítačích, tj. skládání barev, formáty, operace prováděné nad grafickými objekty, příslušný software, atd.
Práci strukturujte do následujících částí:

1. Základní pojmy z oblasti grafiky
2. Grafika na počítačích, práce s grafikou
3. Software pro tvorbu multimediálního obsahu
4. Tvorba multimediálního výukového materiálu
5. Zhodnocení, závěr

rozsah práce: cca 30 stran

Seznam doporučené odborné literatury:

Těma, T. Průvodce začínajícího grafika. Computer Press, 2007. ISBN 978-80-251-1784-2
FOTR, J. Adobe Photoshop, hotová řešení. Computer Press, 2008. ISBN 978-80-251-2187-0

Formální náležitosti a rozsah bakalářské práce stanoví pokyny pro vypracování zveřejněné na webových stránkách fakulty.

Vedoucí bakalářské práce: **Ing. Lukáš Otte**

Datum zadání: 31.10.2008
Datum odevzdání: 30.04.2009

doc. Dr.Ing. Oldřich Kodým
vedoucí institutu

prof. Ing. Vladimír Slivka, CSc., Dr.h.c.
dekan fakulty